

# ゾンビ ZOMBIE SPEED スピード

プレイガイドブック



スマホ用の  
ガイドブックは  
こちら



## ゲームの目的

### ゾンビに包囲された人々を救い出し、 ゾンビアポカリプスを生き残れ！

20××年。突如出現したゾンビによって、世界は瞬く間に大混乱に陥ってしまった！

あなたは世界中を飛び回り、ゾンビから逃れつつ、人類が生き延びるための要塞都市を築いてゆく！ 黙示録カードをうまく使って、ライバルを蹴落とし、武器を手に入れゾンビを倒していきます。さらに乗り物を手に入れば展開は急加速。大量のゾンビを倒し、最後のひとりを救出したあなたが人類を救った英雄となるのです！

### セット内容

- ・ゲームボード…………… 1枚
- ・サイコロ…………… 2個
- ・プレイガイドブック…………… 1冊
- ・メタルトークン(プレイヤーコマ)…………… 6個
- ・ゾンビのシンボル…………… 1個
- ・黙示録カード…………… 50枚
- ・武器カード…………… 19枚
- ・車両カード…………… 20枚
- ・土地カード…………… 30枚
- ・市民カード
  - 100人…………… 50枚
  - 500人…………… 8枚
  - 1000人…………… 4枚

## ゲームの準備

### ・カードの配布

プレイヤー全員に、黙示録カードを3枚、市民カードを100人10枚、500人2枚、1000人1枚、車両カード：徒歩を1枚配ります。黙示録カード以外は常に公開します。

残りの市民カードはボード中央の市民カード置き場に配置します。



### ・ボードの設置

黙示録カード、武器カード、車両カード、土地カードをシャッフルしてから各置き場にセットし、プレイヤーはメタルトークンから好きなコマを選んでGOマスに配置します。ゾンビのシンボルは農場マスに配置します。



### ・順番を決める

最近ゾンビを倒した人、またはゾンビを見た人からゲームを開始し、時計回りに進行します。幸い全員ゾンビと無縁な場合はジャンケンやサイコロで順番を決めます。

# ゲームの進行・1ターンの流れ

## 1.サイコロを振る前にできること

- ・ 黙示録カードの使用

自分のターンごとに1枚だけ使用できます。

※条件が書いてあるカードは例外として1枚使用できます。

## 2.サイコロを振る

プレイヤーはサイコロを2個同時に振ります。

2個のサイコロの合計数分だけプレイヤーはコマを進めます。

## 3.止まったマス、または通過したマスの内容に応じて処理を行う。

**各マスの説明は P5 へ**

## 4.ゾンビの移動

プレイヤーが移動した後、2個のサイコロのうち、大きい目の数分、ゾンビが移動します。

例) サイコロの出た目が4と6の場合、ゾンビは6進みます。サイコロの出た目が3と3の場合、ゾンビは3進みます。ゾンビが止まったところで、ゾンビの襲撃と土地への感染がおこります。

### 襲撃

ゾンビがプレイヤーのいるマスに追いつく、もしくは追い越した場合、プレイヤーはゾンビの襲撃を受け、市民200人を失います。市民カードを200人分、市民置き場に捨ててください。

### 土地への感染

ゾンビが都市名の書いてあるマス、または要塞都市カードが置いてあるマスに止まった場合、その土地はゾンビに汚染され、土地カードの汚染地区面を表にして配置します。※土地カードが要塞都市の場合は裏返します。すでに汚染地区の場合はそのままです。

**「土地カード」とは P7 へ**

## ※ゾロ目

サイコロで、ゾロ目（同じ数がふたつ）がでたら、移動後にもう一度サイコロを振ることができます。この時「サイコロを振る前にできること」も行うことができます。さらにもう一度ゾロ目が出た時もまた行動できますが、3回目もゾロ目だった場合は車両カードが破壊され、移動はゾンビのみ行い、手番が終了します。

### 黙示録カードの使用可能

行動の順番

1

サイコロを2個振る

プレイヤー移動 & 止まったマスの処理

大きい方のダイス目分ゾンビが移動

### 黙示録カードの使用可能

2

ゾロ目だったらサイコロをもう一度!

プレイヤー移動 & 止まったマスの処理

大きい方のダイス目分ゾンビが移動

### 黙示録カードの使用可能

3

またゾロ目だったらサイコロをもう一度!

ゾロ目だった場合、車両が破壊される

ゾンビのみ移動

## 各マスの説明

### ■GOマス

スタート地点です。プレイヤーが周回した後に通過、停止した場合、持っている車両カードを捨てて、新たに1枚引いてからそのカードを購入するか選択します。

購入しない場合は、車両カードを持たずにゲームを進めます



### ■都市マス

#### ・都市名が書いてあるマスに止まった場合

マスに書いてある数字の分、手持ちの市民カードを中央の市民カードとやり取りをします。

+マスは市民カード置き場から数字の人数分市民カードを引いてきます。


-マスの場合は手持ちから数字分の市民カードを中央の市民カード置き場に捨てます。

その後、土地カードを山の上から要塞都市面を表にしてマスへ設置します。

#### -マス

<b>バトラー郡</b>  市民 -100人 	<b>ラスカルシティ</b> 市民 +200人 	<b>ルイビル</b> 市民 +300人 
	<b>ワシントンDC</b> 市民 +400人 	<b>ロンドン</b> 市民 +500人 

#### +マス

<b>富士樹海</b>  市民 +100人 	<b>フィラデルフィア</b> 市民 +200人 	<b>ピッツバーグ</b> 市民 +300人 
	<b>ソウル</b> 市民 +400人 	<b>ニューヨーク</b> 市民 +500人 

# マスが切り替わるローグライクゲーム

## ■土地マスの種類

### ●○○カードを引くマス

マスの指示に従いカードを引きます。  
※車両カード、武器カードは原則1枚まで、黙示録カードは4枚まで持つことができます。上限を超えた場合は車両・武器カードは古いカードから、黙示録カードは任意のカードを1枚選んで捨てます。車両カードは現在のカードを捨てて、引いたカードを購入するか選択します。



### ●ショッピングモール、アーク基地

通過、または停止した場合、武器カードを1枚引きます。



### ●農場

ゾンビのスタート地点です。  
通過、または停止した場合、黙示録カードを引きます。



## カードの説明

### ■市民カード

市民はプレイヤーのリソースであり、プレイヤーを守る盾でもあります。

手持ちの市民カードがマイナスになると、プレイヤーはその場で敗北します。使用した市民は基本的に市民置き場に捨て、要塞都市マスに止まるなど、臨時で市民が手に入った場合は市民置き場から引きます。また、市民カードの両替(100人カード5枚と500人カード1枚を交換等)はいつでも可能です。



100人



500人



1000人

### ■土地カード

プレイヤー、ゾンビが止まった都市マスに設置して土地マスに変化させます。

#### ○要塞都市

- ・都市マスにプレイヤーが止まるとこの面を表にしてマスに設置します。
- ・プレイヤーが止まると数字分市民カード置き場から引いていきます。
- ・ゾンビが止まると裏返して汚染地区に変わります。



※「All100」は全員市民を100人貰えます。





## ○汚染地区

- ・都市マスにゾンビが止まるとこの面を表にしてマスに設置します。



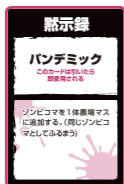
- ・プレイヤーが汚染地区に止まると、その地区の数字と現在のプレイヤーの攻撃力を比べ、その差分の市民カードをやり取りします。**攻撃力の計算はP10へ**
  - ・攻撃力が上回っていた場合は、上回った分だけ市民カードを引き、その後汚染地区カードを裏返し、要塞都市にします。
- ※都市マスは攻撃力の影響を受けず、記載の数値分、手持ちの市民を増減させます。
- ・汚染地区の数字とプレイヤーの攻撃力が同じだった場合はなにもおきません。

# カードの説明

## ■ 黙示録カード

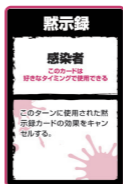
- ・ ゲーム開始時に 3 枚ずつ配られます。
- ・ 各ターンのダイスを振る前に 1 枚だけ使用できます。
- ・ カードの使用タイミングが別途記載されているものはさらに 1 枚使用できます。下記のカードは、「ダイスを振る前」以外のタイミングで使用できます。

### パンデミック



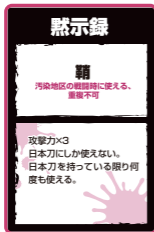
引いたときに即使用します。ゾンビが 1 体増え 2 体になります。追加されたゾンビのコマは適当なもので代用してください。

### 感染者



他プレイヤーの黙示録カードの効果打ち消すことができます。自分のターン以外でも使用可能です。

### 鞘、矢、劣化ウラン弾、ニトログリセリン、ダムダム弾



汚染地区に止まり、特定の武器を持っている時に使用可能です。基本、黙示録カードは 1 回使用したら捨てますが、「鞘」のように武器を持っている限り繰り返し使えるカードもあります。



1. 黙示録カードを持てる上限は 4 枚までです。5 枚目を引いた場合は、4 枚になるようにカードを選んで捨てなければなりません。

## ■車両カード

- ・ゲーム開始時に各プレイヤーは「徒歩」のカードを持ってスタートします。



- ・GO マスを通り、停止した場合、または車両カードを引くマスに停止した場合、現在の車両カードを捨てて、山から新たに車両カードを引き、必要分市民を支払い購入するか選択します。
- ・市民が足りない場合は車両カードを持たずに進むので攻撃力は0になります。

## 攻撃力とは

現在持っている車両カードの数値と武器カードの倍率を掛け合わせた物が現在の攻撃力となります。

武器カードを持っていない場合、車両カードの数値がそのまま現在の攻撃力になります。

※車両カードを持っていない場合の攻撃力は0になります。

## 例) 攻撃力の計算

攻撃力 1000 戦車 × 武器カードなし = 攻撃力 1000

攻撃力 1000 戦車 × 攻撃力 ×10 ケットランチャー = 攻撃力 1万

黙示録カードでさらに強くなる!



## カードの説明

### ■武器カード

武器カードは原則 2 枚目を引いた場合、今ある武器カードは捨てていきます。ただし、武器によっては2枚持てるものがあります。その場合2枚持てる効果は次のカードのみ適用されます。

### ハンドガン、ナイフ、バット、斧



1枚目に持っていた武器カードの攻撃力に加えられます。ただし3枚目の武器を引いた時、前に持っていた2枚はどちらも捨てなければなりません。

- ・「ショッピングモール」、「アーク基地」マスを通りかかると停止、または「武器カードを引く」マスに停止した場合はそのプレイヤーは武器カードを1枚強制的に引かなければなりません。複数条件が重なった場合、順番に引いて一枚ずつ処理をしていきます。

例)

●武器カード：ハンドガン所持中  
アーク基地を通過して、  
武器カードマスに止まった場合



基地を通過したので武器を引く  
→ミニガン



武器カードマスに止まった分でもう1回引く→鉄パイプ



その前の2枚の武器を捨てる



鉄パイプのみ残る

## 移動方向について

ゲーム中、ゾンビとプレイヤーの移動方向が変わる場合があります。

プレイヤーが移動時にゾンビとすれ違う場合、ゾンビから市民を200人救出できます。市民カード置き場から200人分引いてください。

※追い抜きとすれ違いは別のものとして扱います。

※ゾンビの移動ターンでプレイヤーがすれ違った時は、救出できません。

### ●追い抜き



### ●すれ違い



矢印は進行方向

# 勝ち負け

## ■勝利条件

1. 市民カード置き場の最後の1枚を取り切った人の勝利となります。それまで取った枚数は関係なく、最後の1枚をとったプレイヤーの勝利です。
2. 他のプレイヤーがすべて脱落し、唯一の生存者になった場合、そのプレイヤーの勝利です。



## ■敗北条件

ゾンビの襲撃を受けたり、汚染都市に止まって所有している市民カードがマイナスになった時、そのプレイヤーは敗北となります。



## ■短縮ルール

時間がない場合は、ひとりめの脱落者が出た時点で手持ち市民が一番多い人の勝利、といったルールで遊んでもよいでしょう。



# サメポリー

東京国際サメ映画祭公式ゲーム

## SAMEPOLY



最強市長が  
サメを撃退!



ブラックユーモア  
たっぴの  
サメパーティーゲーム!



あなたが支配する街に、人食いサメがやって来た!  
シャークアタックシティの市長であるあなたは、襲  
いかかるサメから逃げながら、ライバルを押し  
のけて唯一の市長を目指します。

サメを倒して英雄になるか、最後までサメに食  
われず生き残るか、このトンデモシャークムービー  
の結末はあなた次第!



サメポリー  
公式サイト

## 「UFO」



世界的カード  
ゲームUNO(ウ  
ノ)のプレイル  
ールを基にした数  
字並べバトル。

## 「昭和モーレッツかるた 編集稼業編」



昭和をモーレッツ  
に生き抜いた彼  
らの悲哀と意地  
がかかるたにな  
りました!



発売●サイバーダイн株式会社 ソリッドゲーム開発室

solidgame@cyberdyne.co.jp

ゾンビスピード公式サイト

<http://cyberdyne.co.jp/zombiespeed>



---

販売●株式会社スタジオハード ソリッドダイн事業部

03-3202-2633

営業時間：10AM-6PM 月曜～金曜（祝日・祭日を除く）